

Spēle “ES zinu ES”

Svinot 20 gadus kopš Latvija iestājās Eiropas Savienībā, Eiropas Komisijas pārstāvniecība Latvijā piedāvā spēli, lai ikviens varētu gan pārbaudīt savas zināšanas, gan paplašināt tās par daudzajiem jautājumiem, kas raksturo ES un tās darbību.

Spēle pieejama dažādām vecuma grupām – bērniem un jauniešiem līdz vidusskolas vecumam, kā arī pieaugušajiem. “ES zinu ES” spēlei ir vairākas versijas, lai to var spēlēt arī publiskos pasākumos visas dienas garumā (bērnu spēlei – 3 versijas, pieaugušo spēlei – 5 versijas, katrā spēlē ir 10 jautājumi).

Atkarībā no apstākļiem un spēles vadītāja rocības, spēli var spēlēt kā viktorīnu vai veidot interaktīvāku pieredzi, kad spēles dalībnieki nostājas uz pareizās atbildes laukuma. Šīs instrukcijas noslēgumā ir pareizo atbilžu kartīšu/ laukumu dizaini, lai varat tos izdrukāt.

Spēlei būs nepieciešams arī ekrāns un dators spēles jautājumu/ pareizo atbilžu rādīšanai. Spēle sagatavota *pdf* formātā, lai uz visām ierīcēm tā atspoguļojas vienādi.

Spēlei nepieciešams vadītājs, kas izstāsta noteikumus, nosaka spēles gaitu, izsniedz rekvizītus un, ja iespējams, pabeidzot spēli, pasniedz balvas.

Spēles rekvizīti:

1. Burti. Pareizo atbilžu kartītes vai spēles laukuma norādes A, B, C, D (turpmākais apraksts spēles versijai, kur spēlētāji savas izvēles norāda nostājoties uz pareizās atbildes laukuma). Burtus izdrukā (pēc iespējas lielākā formātā) un novieto uz grīdas, norādot spēles laukumu. Burti nozīmē atbilžu variantus, uz/ap kuriem spēlētājiem jānostājas, ieņemot to burta atbildes lauku, kas spēlētājam šķiet pareizs.
2. Groziņi vai spainīši, kuros katrs spēles dalībnieks krāj savu pareizo atbilžu pierādījumus.
3. Čiekuri, akmentiņi vai zīmuļi – tie var būt arī dažādi biroja piederumi. Jebkas, kas pieejams un noder kā pareizo atbilžu krāšanas rekvizīts.

Spēles noteikumi:

- Spēli var spēlēt 4 līdz 8 dalībnieki vienlaikus.
- Vadītājs izsniedz spēlētājiem groziņus un pie sevis novieto pareizo atbilžu rekvizītus.
- Uz ekrāna redzama spēle pilnekrāna (full screen) režīmā.
- Uz pirmā slaida atainots spēles nosaukums – “ES zinu ES”. Spēles vadītājs izstāsta spēles noteikumus un gaitu.
- Spēle sākas, kad spēles vadītājs uzdod pirmo jautājumu.
- Atbildot uz jautājumu, spēles dalībnieki nostājas uz, viņuprāt, pareizās krāsas laukuma (A, B, C, D – katram atbilžu variantam savs burts).
- Nākamais slaidis demonstrē pareizo atbildi. Spēles vadītājs, atbilstoši savām zināšanām, nokomentē to un izsniedz pareizās atbildes rekvizītu visiem spēles dalībniekiem, kuri stāv uz pareizās atbildes laukuma.
- Tā spēle turpinās – par katru pareizi atbildētu jautājumu spēles dalībnieki saņem pareizās atbildes rekvizītu.
- Kad spēle noslēdzas, katrs saskaita savā groziņā esošos pareizo atbilžu rekvizītus. Spēlētājs, kuram ir visvairāk pareizo atbilžu, spēle uzvar.
- Spēles organizatori un vadītāji, izvērtējot savas iespējas, nosaka, vai spēlē uz erudīcijas azartu vai cīnoties par balvu.

A

B

C

D